

## WARWAGON

La prima regola speciale è che i Carri da Guerra trattano il loro primo lato contattato come loro fronte in combattimento. Questo non interferisce con il modo in cui essi muovono: per quanto riguarda il movimento i Carri hanno comunque un fronte che non cambia mai (solitamente rappresentato da animali da tiro). Ma il primo bordo contattato da un elemento nemico è considerato "fronte" per ogni questione correlata al combattimento.\* Quindi per la formazioni di gruppi e per la ZOC si considera sempre e soltanto il lato corto frontale del carro e mai il retro o i lati.

Questa definizione di fronte non è permanente. Se l'elemento che ha contattato il Carro non è più in contatto, allora il prossimo elemento che contatta il Carro ne determinerà il (nuovo) fronte per ciò che attiene il combattimento.

### CONTATTARE UN CARRO DA GUERRA

Considerate i Carri da Guerra come elementi che hanno le solite posizioni di contatto legale fintanto che nessun nemico li abbia contattati, ovvero contatto di fronte, retro e i due contatti laterali fronte-lato e spigoli frontali in contatto. Una volta che il carro è stato contattato, e si è determinato il lato che "conta" come frontale, allora gli altri elementi potranno contattarlo rispettando le solite regole di ingaggio ma considerando il nuovo fronte.

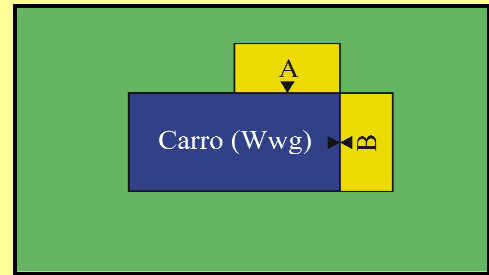
### COMBATTIMENTO RAVVICINATO

Il fatto che il primo lato contattato in mischia diventi lato frontale, ha molte implicazione nel caso di contatto su di un lato lungo. La figura a lato illustra molte peculiarità del contatto di WWg:

- (ABCD) possono effettuare una mossa di gruppo per contattare il WWg.
- In tal caso, (C) ha effettuato un contatto legale e combatte contro il WWg. (A) e (D) contano come overlap, (B) non partecipa al combattimento, non essendo né in contatto legale, né in posizione di overlap.
- Se (C) viene distrutto o fa recoil dal WWg, allora (B) viene a trovarsi in contatto legale e può continuare il combattimento nei turni successivi.
- (B) da solo non potrebbe contattare il WWg con una mossa singola, perché il contatto non sarebbe legale: può farlo solo come mossa di gruppo oppure dopo che (C) ha già contattato legalmente il WWg.

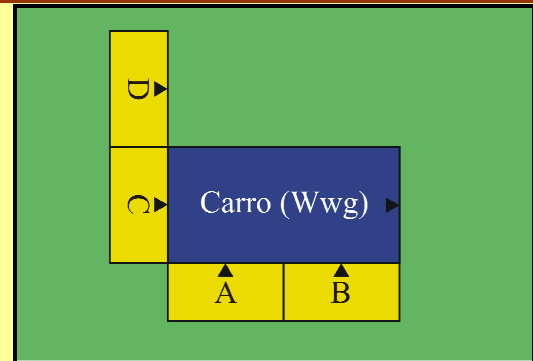
Se il WWg vuole disimpegnarsi dal combattimento, si deve muovere nella direzione perpendicolare al lato lungo, allontanandosi direttamente da (B) e (C).

### CONTATTARE UN WWg SUL FRONTE



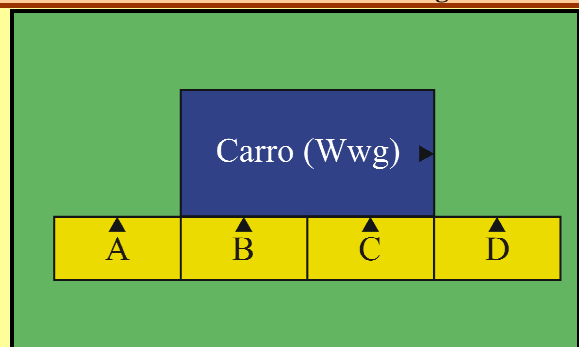
*In questo caso l'elemento (A) contatta per primo il carro da guerra(WWg) mentre (B) lo contatta sul fronte per secondo. Allora (A) sarà in contatto frontale mentre (B) sarà in contatto laterale.*

### CORPO A CORPO



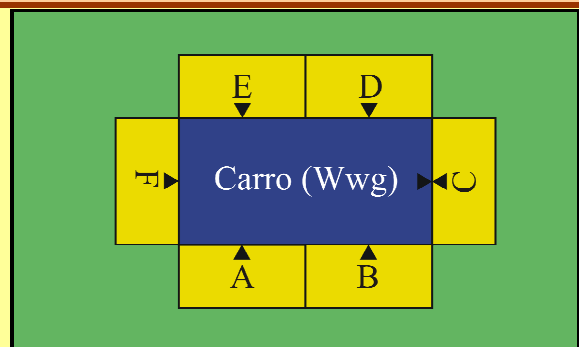
*L'elemento (C) contatta per primo il carro. Allora il suo retro sarà considerato come il fronte per la durata del corpo a corpo. Il carro riceverà un -1 per l'elemento in overlap (D) e un -1 per uno dei 2 elementi (A) o (B) che danno overlap sul fianco.*

### CONTATTARE UN WWg



*Tutto il gruppo (A)(B)(C) e (D) contatta il carro contemporaneamente. Gli elementi (A) e (D) forniranno -1 per overlap laterale mentre (B) semplicemente non combatterà.*

### CONTATTI LEGALI



*In questa situazione un po' irreali tutti gli elementi sono in contatto legale con il carro. Per determinare quale è in contatto frontale laterale o sul retro occorre fare riferimento all'ordine di contatto. Notare che anche se l'elemento (C) è in contatto con il fronte del carro questo non implica che sia lui ad avere il contatto frontale.*

Vogliamo riassumere per chiarezza:

- La possibilità per un WarWagon di usare un qualunque lato come fronte, vale solo in mischia. Il tiro è a 360°.
- Mai in Bad Going, non può contattare volontariamente il nemico.

- Per i movimenti (inclusa la formazione di gruppi) e la ZOC, un WarWagon, come tutte le altre basette, ha un solo lato frontale, di larghezza uguale a quello delle altre basette e solitamente indicato dalla posizione del traino

### SCAMBIARE UNA COPPIA

Scambiare una coppia di elementi consiste nello scegliere due elementi e scambiare la loro posizione. Lo scambio deve avvenire in modo che il fronte di uno occupi la posizione del fronte dell'altro.

Il lato frontale degli elementi scambiati deve corrispondere esattamente, ma se basette di diversa profondità vengono scambiate, quando necessario basette adiacenti vengono spostate per fare spazio o per riempire i buchi creati, mantenendo la posizione relativa delle basette. Normalmente questo richiede di arretrare o compattare i ranghi di una colonna, ma esistono casi particolari che richiedono di effettuare spostamenti laterali. Se non c'è spazio per spostare le basette, la sostituzione è illegale. Uno scambio può essere effettuato tra un elemento nella BUA ed uno nella zona di schieramento.

